

Adobe Substance 3D



**혁신으로 가득한 차세대 3D**

# 리얼한 3D 제작

초보자와 전문가 모두를 위한 Substance 3D는 스마트한 크리에이티브 앱과 고급 콘텐츠를 통해 매력적인 아트를 만드는데 필요한 모든 것을 제공합니다.

**Sg**

Adobe Substance 3D  
Stager

**Pt**

Adobe Substance 3D  
Painter

**Sa**

Adobe Substance 3D  
Sampler

**Ds**

Adobe Substance 3D  
Designer





## Adobe Substance 3D Stager

### 모든 기능을 갖춘 가상 스튜디오

직관적인 스테이징 툴로 3D 장면을 만들고 취합하세요. 에셋, 재질, 조명, 카메라를 설정할 수 있고 이미지, 웹, AR 경험 등 다양한 미디어를 내보내고 공유할 수 있습니다.

작품 출처: 3D&I Art-Dev 팀



## Sg Adobe Substance 3D Stager



### 최종 이미지로 작업

Substance 3D Stager는 상황에 맞게 창의적인 의사 결정을 내릴 수 있도록 도와줍니다. 실시간으로 구도를 수정하거나 조절할 수 있고, 복잡한 조명과 그림자로 고급 재질을 시각화하고 편집할 수 있습니다(Stager는 Apple M1 칩이 탑재된 Mac과 호환되지 않음).



### 아이디어 실현

빠르고 효율적인 스마트한 툴로 사실적인 3D 장면을 만들 수 있습니다. 모양을 구성하고, 요소를 정렬하고, 물리학 효과를 활성화하여 모델 간 충돌을 방지하고 조명을 손쉽게 만들 수 있습니다.



### 광범위한 리소스 활용

원활한 시작을 위해 Stager에는 기본 모델과 재질, 조명이 포함되어 있습니다. 3D 전문가가 만들고 Substance 3D Collection 플랜에 포함된 수천 개의 고급 에셋을 검색하고 사용할 수 있습니다.



## Adobe Substance 3D Painter

### 실시간 3D 페인팅

Substance 3D Painter는 고급 브러시, 모델에 자동으로 조정되는 스마트 재질 등 3D 에셋에 텍스처를 적용하는 데 필요한 모든 툴을 제공합니다. 이제 작품에 생동감을 더해 보세요.

작품 출처: 3D&I Art-Dev 팀



## Pt Adobe Substance 3D Painter



### 업계 표준

크리에이터를 위한 3D 텍스처 앱인 Substance 3D Painter는 게임과 영화 제작뿐 아니라 제품 디자인, 패션, 건축 등 다양한 업계에서 사용되고 있습니다.



### 자유로운 창작

제품 디자인부터 사실적인 게임, 시각 효과, 세련된 애니메이션 제작에 이르기까지 다양한 크리에이티브 작업을 할 수 있습니다.



### 예술성을 높여주는 스마트 툴

스마트 재질 기능으로 개체에 맞는 사실적인 재질을 구현할 수 있습니다. 원하는 모양에 맞는 마스크 사전 설정을 찾아 적용하고, 효율적이고 다이내믹한 툴로 페인팅할 수 있습니다.



## Adobe Substance 3D Sampler

### 물리적 사진을 신속하게 디지털화

3D 워크플로우에서 핵심 역할을 하는 Substance 3D Sampler를 통해 실제 사진을 사실적인 표면의 이미지로 변환하거나, HDR 환경으로 간편하게 전환할 수 있습니다.

작품 출처: Guillaume Meyer



## Sa Adobe Substance 3D Sampler



### 실제 사진을 3D 재질로 변환

Adobe Sensei 기반의 기능을 사용하여 이미지를 손쉽게 가져와 고품질 3D 재질로 변환할 수 있습니다. 이미지를 실제 표면과 매우 유사하게 만들 수 있고, 캡처한 사진에서 타일링 가능한 매끄러운 재질을 만들 수도 있습니다.



### 재질 결합 및 혼합

여러 재질과 파라메트릭 필터를 결합하여 고급 표면을 만들 수 있습니다. Substance 3D Assets와 Substance 3D Community Assets에서 수천 개의 재질을 이용할 수 있으므로 무한대로 만들 수 있습니다.



### 광범위한 콘텐츠 라이브러리

이미지를 드래그하여 놓거나 미리 만들어진 필터를 추가할 수 있습니다. 원클릭 생성기, 필터 및 효과 라이브러리를 통해 몇 번의 클릭만으로 빠르게 적용해보고 원하는 결과물을 얻을 수 있습니다. Substance 3D Painter 및 Stager로 에셋을 내보낼 수도 있습니다.





## Adobe Substance 3D Designer

### 자유롭게 3D 에셋 제작

Substance 3D Designer를 사용하여 매끄러운 재질과 패턴, 이미지 필터, 환경 조명 또는 3D 모델을 만들어 보세요. 각 에셋의 다양한 버전을 생성할 수 있습니다.

작품 출처: 3D&I Art-Dev 팀



## Ds Adobe Substance 3D Designer



### 무한한 조합, 무한한 가능성

Designer에는 처음부터 에셋을 만들기 위한 풍부한 노드 라이브러리가 포함되어 있습니다. Substance 3D Assets와 Substance 3D Community Assets를 통해 수천 개의 재질을 기반으로 에셋을 만들거나 영감을 얻을 수 있습니다.



### 재질 저작을 위한 업계 표준

이미 많은 업계에서 사용하고 있는 Substance 3D Designer는 특히 비디오 게임과 시각 효과 재질 저작에 주로 사용됩니다. Substance 파라메트릭 재질은 대부분의 3D 제작 툴에서 지원되며, 모든 워크플로우에서 활용할 수 있습니다. Substance 3D Painter 및 Stager로 재질을 내보낼 수도 있습니다.



### 원본을 그대로 유지하는 비선형 방식

노드 기반의 워크플로우를 통해 다양한 접근 방식을 이용할 수 있습니다. 프로세스의 모든 단계는 추후 변경 가능하므로, 자유롭게 적용해보고 언제든지 원하는 대로 조정할 수 있습니다.



## Adobe Substance 3D Assets

### 고급 3D 에셋 라이브러리

전문가와 유명 아티스트가 만든 수천 개의 맞춤형 모델과 조명, 재질을 사용할 수 있습니다. 변경 가능한 매개 변수로 다양한 버전을 만들어 보세요.

작품 출처: Ronan Mahon





## Adobe Substance 3D Assets



### 9,000개 이상의 고급 파라메트릭 텍스처

대규모 파라메트릭 콘텐츠 라이브러리에서 스크롤을 통해 다양한 목적과 스타일에 맞게 즉시 사용할 수 있는 광범위한 재질을 찾을 수 있습니다. 스캔 기반, 방대한 파라메트릭 재질 등 무엇을 선택하든 여러 매개 변수로 다양하게 실험해볼 수 있습니다.



### 40개 이상의 방대한 파라메트릭 IBL

현재로서는 40개 이상의 3D 조명 중 첫 번째 항목에 액세스할 수 있으며, 해당 항목은 제품 및 패션 사진에 주로 사용되는 스튜디오 장면입니다. 전문 사진작가의 손길로 만들어진 완벽한 조명과 세밀한 환경 설정으로 더 나은 결과물을 얻을 수 있습니다.



### 2,000개 이상의 3D 모델, 즉시 사용 가능한 텍스처

Substance 3D Assets 라이브러리에 3D 모델이 포함되어 선택의 폭이 훨씬 넓어졌습니다. 다양한 부품과 개체, 액세서리 등을 사용하여 빠른 장면 디자인, 키트 배싱, 환경 채우기 작업을 신속하게 완료할 수 있으므로 더욱 중요한 작업에 더 많은 시간을 할애할 수 있습니다.



## Adobe Substance 3D Modeler(베타)

### 디지털 점토로 아이디어 실현

Substance 3D Modeler는 물리적 환경의 공간적 입력을 해석하므로, 실제 워크숍에서 모델을 스컬프팅할 수 있습니다. 예술적이면서도 자연스럽게, 더욱 유연하게 표현해 보세요.

작품 출처: Giovanni Nakpil





## Adobe Substance 3D Modeler(베타)



### 상황에 맞게 최적화되는 툴

데스크탑과 VR 사이를 전환할 수 있습니다. 설정에 상관없이 Modeler는 상황에 맞게 조정됩니다.



### 무한한 작업 범위

콘셉트 아트 생성부터 스케치, 프로토타이핑, 게임 레벨 기획, 캐릭터 및 소품 제작, 전체 장면 스컬프팅에 이르기까지 다양한 작업을 할 수 있습니다.



### 리얼한 3D 제작

직관적인 3D 모델링 방식을 통해 기술적 제약에서 벗어나 창작에 더욱 집중할 수 있습니다.

소셜 미디어 채널을 통해 환상적인 Substance 3D  
커뮤니티를 살펴보십시오.

**팔로우**

**QUBRIDGE**  
OFFICE PLUS

문의처 : 큐브릿지 유통사업부 솔루션팀  
T.1899-0101 E.softinfo@qubridge.com H.www.soca.co.kr